

#มือใหม่

Python

เก่งได้ใน 30 วัน



- พื้นฐาน Python สำหรับนักเรียน นักศึกษา และโปรแกรมเมอร์
- ตัวอย่างโปรแกรมกว่า 150 ตัวอย่าง พร้อมคำอธิบายโดยละเอียด
- การสร้างเกม และเว็บแอปพลิเคชัน
- การประยุกต์ใช้ Python ใน Data Science และ Data Visualization
- การใช้งานไลบรารี เช่น turtle, tkinter, flask, Django, pandas และอื่น ๆ

SCAN FREE



ไฟล์ประกอบหนังสือ

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร

ห้องสมุดเทคโนโลยี

401017232



คำนำ

Python คือ ภาษาคอมพิวเตอร์ยุคใหม่ที่ถูกออกแบบมาให้ใช้งานได้ง่าย ยืดหยุ่น แต่เปี่ยมไปด้วยประสิทธิภาพ เมื่อคุณตัดสินใจใช้งานภาษาคอมพิวเตอร์ทั่วโลก ปฏิเสธไม่ได้เลยว่า Python เป็นภาษาคอมพิวเตอร์ยอดนิยมอันดับหนึ่งในยุคปัจจุบัน

เพื่อให้ผู้อ่านสามารถเข้าใจภาษา Python ได้อย่างรวดเร็ว หนังสือเล่มนี้จึงแบ่งออกเป็น 5 ส่วน เริ่มจากพื้นฐาน Python จนไปถึงตัวอย่างการนำ Python ไปใช้งานในรูปแบบต่าง ๆ ได้

ส่วนแรก พื้นฐาน Python ที่จำเป็นต้องทราบทั้งหมด เช่น การประกาศตัวแปร การเลือกชนิดข้อมูลที่เหมาะสม วิธีคำนวณ การวนลูป การตัดสินใจ วิธีสร้างและใช้ฟังก์ชัน การกำหนดคลาส การสร้างอ็อบเจกต์ และอื่น ๆ อีกมากมาย หลังจากอ่านส่วนนี้จบจะมีความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับ Python ครบทุกแง่มุมแล้ว

ส่วนที่ 2 ได้แสดงตัวอย่างการสร้างส่วนติดต่อกับผู้ใช้ โดยใช้โมดูล turtle และ tkinter เช่น การแสดงข้อความ การกำหนดปุ่ม การวาดรูป วิธีสร้างแบบฟอร์ม รวมถึงตัวอย่างการสร้างเกม หลังจากจบในส่วนนี้จะสามารถสร้างแอปพลิเคชันหรือเกมแบบต่าง ๆ

ส่วนที่ 3 เป็นการนำ Python ไปใช้ดึงข้อมูลจากเว็บไซต์ หรือที่เรียกว่า Web Scraping ซึ่งจะเริ่มด้วยการดึงข้อมูลจากเว็บในแบบง่าย ๆ โดยใช้โมดูล BeautifulSoup ตามด้วยการดึงข้อมูลที่ซับซ้อนขึ้นด้วยโมดูล Selenium

ส่วนที่ 4 เป็นตัวอย่างการนำ Python ไปสร้างเว็บแอปพลิเคชัน โดยใช้โมดูลยอดนิยมอย่าง Flask, Sqlite3 และ Django เมื่ออ่านส่วนนี้จบจะสามารถสร้างเว็บเซิร์ฟเวอร์ อ่านเขียนฐานข้อมูล และสร้างเว็บแอปพลิเคชันในแบบที่ต้องการได้ทันที

ส่วนสุดท้าย เป็นการนำ Python ไปประยุกต์ใช้งานด้านอื่น ๆ เช่น การใช้โมดูล pandas สำหรับจัดการและวิเคราะห์ข้อมูล และใช้โมดูล bokeh เพื่อนำข้อมูลที่ได้ไปพล็อตเป็นกราฟแบบต่าง ๆ

จากเนื้อหาทั้งหมดของหนังสือเล่มนี้จะเน้นทฤษฎีพอสังเขป แต่เน้นการยกตัวอย่างโค้ดจำนวนมากเป็นหลัก ผู้เขียนจึงมั่นใจเป็นอย่างยิ่งว่า ผู้อ่านจะมีความรู้เกี่ยวกับ Python ครบทุกด้าน ในระดับที่สามารถนำไปใช้งานจริงได้อย่างแน่นอน

จิราวุธ วารินทร์

jeerawuth@me.com

สารบัญ

Part 1 : Basic

บทที่ 1	รู้จักกับ Python	6
บทที่ 2	ติดตั้ง Python และการใช้ Python Shell	24
บทที่ 3	ตัวแปรและชนิดข้อมูล	42
บทที่ 4	การคำนวณค่าทางคณิตศาสตร์	65
บทที่ 5	ฟังก์ชัน	76
บทที่ 6	การตัดสินใจ	100
บทที่ 7	การวนซ้ำ	117
บทที่ 8	Scope, Closure และ Decorator	139
บทที่ 9	พื้นฐานการใช้งาน Dictionary	158
บทที่ 10	List, Tuple และ Set	165
บทที่ 11	พื้นฐานการใช้งาน Error Handling	187
บทที่ 12	ตัวอย่างโปรแกรมเข้ารหัสในแบบซีซาร์ (Caesar Cipher)	195
บทที่ 13	การอ่านและเขียนไฟล์	206
บทที่ 14	คลาสและอ็อบเจกต์	229
บทที่ 15	การสืบทอดคลาส (Class Inheritance)	269
บทที่ 16	โมดูล (Module) และแพ็คเกจ (Packages)	286

Part 2 User Interface

บทที่ 17	วาดรูปด้วย Turtle Graphics	302
บทที่ 18	เกมหลบหลีกขิงธง	327
บทที่ 19	สร้างแบบฟอร์มโดยใช้ tkinter โมดูล	343
บทที่ 20	วาดรูปกราฟิกโดยใช้ tkinter	391

Part 3 Web Scraping

บทที่ 21	ดึงข้อมูลจากเว็บแบบง่าย ๆ ด้วย BeautifulSoup	408
บทที่ 22	Web Scraping แบบซับซ้อนด้วย Selenium	425

Part 4 Web Application

บทที่ 23	การใช้งาน Virtual Environment	444
บทที่ 24	สร้างเว็บแอปพลิเคชันด้วย Flask	454
บทที่ 25	อ่านและแก้ไขข้อมูลใน Google Sheet	506
บทที่ 26	พื้นฐานการใช้งาน SQLite ใน Python	527
บทที่ 27	พื้นฐานการใช้งาน Django	552
บทที่ 28	โปรเจกต์ข้อมูลสินค้า	590

Part 5 Data Science and Data Visualization


บทที่ 29	จัดการข้อมูลด้วย pandas	616
บทที่ 30	การพล็อตกราฟด้วย bokeh	634

สามารถยืมและติดตามหนังสือใหม่ได้ที่ ระบบห้องสมุดอัตโนมัติ Walai Autolib

<https://lib.rmutp.ac.th/catalog/BibItem.aspx?BibID=b00108253>



มือใหม่ Python เก่งได้ใน 30 วัน / จีราวุธ วารินทร์.

Author	จีราวุธ วารินทร์
Published	นนทบุรี : ริงค์ บีคอนด์ บัคส์, 2565
Edition	พิมพ์ครั้งที่ 1
Detail	647 หน้า : ภาพประกอบ ; 26 ซม
Subject	โปรแกรมประยุกต์บนเว็บ ไพธอน (ภาษาคอมพิวเตอร์) การเขียนโปรแกรม (คอมพิวเตอร์)
ISBN	9786164493636
ประเภทแหล่งที่มา	 Book



Multi view



View map

สำหรับการศึกษาระดับปริญญาตรีและการอ้างอิง