

Drawing Comics Level Up!

สัปดาห์วาด

โดย Naoki Saito
แปล วิธวรรณ ธรรมานุสร

พัฒนาทักษะการวาดการ์ตูน ด้วยวิธีที่ง่ายและรวดเร็ว

หนังสือสอนเทคนิคการวาดการ์ตูนที่ขายดีจนได้รับการแปลไปแล้วกว่า 10 ภาษาทั่วโลก

- Q & A แก้ไขปัญหา
- วาดยังไงให้เต็มเนียนด้วยแรงบันดาลใจ และเป็นฟรีแลนซ์มืออาชีพได้
- วิธีเพิ่มความน่าสนใจให้ผลงานจนมีผู้ติดตามมากมาย

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร



ห้องสมุดทเวอรัท

 401017030



คำนำผู้เขียน

ผมคิดว่านักอ่านที่เลือกหยิบหนังสือเล่มนี้ขึ้นมา ต้องเป็นคนที่ “อยากวาดรูปเก่ง อยากวาดรูปให้ปังที่สุด” แน่แน่นอน แต่ว่า “ภาพวาดสุดปัง” นั้นมันเป็นยังไงกันแน่? แล้วทำไมเราถึงต้องอยากวาดรูปให้เก่งขึ้นด้วยล่ะ?

สำหรับผมแล้ว การวาดภาพ เป็นศิลปะที่ใช้การสื่ออารมณ์ออกมาให้เป็นรูปร่าง ภาพวาดเป็นสื่อกลางสำหรับถ่ายทอดสิ่งที่ศิลปินต้องการสื่อได้ในพริบตาการวาดภาพนั้นเป็นองค์ประกอบหนึ่งที่ขาดไปไม่ได้เลยในมังงะ อะนิเมะ หนังสือภาพ รวมไปถึงนวนิยาย ความยอดเยี่ยมของสื่อประเภทภาพวาดคือ เพียงแวบแรกที่เห็น ก็สามารถดึงดูดใจผู้ชมได้ทันที

ผมเชื่อว่าเหล่านักอ่านเองก็เป็นผู้ที่หลงใหลในพลังของภาพวาด และเป็นอีกคนที่มีความมุ่งมั่นว่า “เราเองก็อยากสร้างความมหัศจรรย์แบบนี้ขึ้นมาบ้าง!” เช่นกัน

ดังนั้น “การวาดรูปเก่ง” ซึ่งหมายถึงการถ่ายทอดความรู้สึกไปถึงทุกคนได้ มันคงเป็นอะไรที่สุดยอดที่สุดไปเลย

อย่างไรก็ตาม อาจมีผู้อ่านหลายคนที่ประสบกับปัญหาไม่สามารถวาดภาพที่ดีออกมาได้ แม้ว่าจะพยายามจนถึงที่สุดแล้ว สาเหตุเป็นเพราะยังไม่เข้าใจอารมณ์ความรู้สึกข้างในของตนเอง หรือเคยมีประสบการณ์ถูกใครปฏิเสธ ด้วยเหตุผลเหล่านี้ทำให้มีผู้คนจำนวนไม่น้อยคิดว่า ‘เราคงไม่มีพรสวรรค์ด้านนี้สินะ’ และเลือกที่จะเลิกวาดภาพกันไป แต่ผมอยากจะบอกกับคนเหล่านั้นว่า...

การวาดรูปไม่ได้เกี่ยวข้องกับพรสวรรค์เลย เส้นของการวาดรูปไม่ได้ขึ้นอยู่กับพรสวรรค์ แต่ขึ้นอยู่กับความรู้สึกของตัวผู้วาดว่า ประทับใจกับมันมากแค่ไหนต่างหาก

ผมทำงานเป็นนักวาดมากกว่า 20 ปี ในระหว่างทางได้เผชิญกับปัญหาต่างๆ ซึ่งทำให้ผมได้แนวคิดอย่างหนึ่ง นั่นคือ เมื่อตั้งมั่นว่าอยากจะวาดรูปให้เก่ง ก้าวแรกที่จะต้องทำไม่ใช่การตั้งเป้าว่า “มาวาดภาพให้เก่งให้ปังกันดีกว่า” แต่เป็นสิ่งที่ตรงกันข้าม นั่นก็คือ “อย่าพยายามวาดรูปให้เก่ง!!”

แทนที่จะโทษว่าตัวเองวาดรูปไม่เก่ง จงภูมิใจที่เราพัฒนามากขึ้นยิ่งกว่าเมื่อวาน นี่คือนวัตกรรมที่สำคัญที่สุด สิ่งที่ผมหวังคือ นักอ่านทุกคนจะเก็บเกี่ยวความสุขจากการได้แสดงอารมณ์ความรู้สึกที่อยากจะถ่ายทอดออกไป ขอให้อ่านหนังสือเล่มนี้และได้รับ ‘พลังในการกำหนดจินตนาการของคุณ’ กลับไปครับ

CONTENTS

คำนำผู้เขียน	2
--------------------	---

เกี่ยวกับหนังสือเล่มนี้	8
-------------------------------	---

CHAPTER

1 วาดไม่เก่ง

Q มือใหม่ควรจะเริ่มฝึกวาดอะไรก่อนดี?	10
Q มือใหม่ควรวาดภาพแบบไหนดี?	13
Q ฝึกวาดเท่าไรก็ไม่เก่งสักที	20
Q วาดยังไงก็วาดไม่เสร็จสักที เปลี่ยนไปเปลี่ยนมาอยู่นั้นแหละ ทำยังไงดี?	26
Q อะไรคือลักษณะของคนที่วาดภาพไม่เก่ง?	34
Q เราควรสเก็ตช์ภาพก่อนหรือเปล่า?	40
Q “การวาดเลียนแบบ” ควรวาดตามไปอย่างเดียว	46
วิดีโอแนะนำ	50

CHAPTER

2

ภาพวาดไม่ได้รับความสนใจ

Q	วาดภาพออกมาแต่ก็ไม่ได้รับ Feedback	52
Q	ทำไมยอดฟอลโลเวอร์ไม่เพิ่มขึ้นเลย!?	58
Q	จะสร้างกระแสในโซเชียลอย่างไร?	62
Q	ทำอะไรไม่ให้เกิดเทรนด์?	72
Q	เมื่อรู้สึกอิจฉาคนอื่นจนทุกซิกใจ	78
Q	ถ้าภาพของเราถูกวิจารณ์	84
	วิดีโอแนะนำ	90

CHAPTER

3

ไม่มีงาน

Q	จะเป็นนักวาดมืออาชีพได้อย่างไร?	92
Q	ถ้ารูปสวย งานก็จะตามมา	96
Q	ทำอะไรให้ได้งานที่อยากทำ?	102

Q	ขายงานอย่างไรดี?	106
Q	จะสร้างรายได้จากภาพอย่างไร?	112
Q	เป็นพนักงานประจำหรือฟรีแลนซ์ดี?	118
Q	การเป็นฟรีแลนซ์ยากใช่ไหม?	124
Q	ควรทำเป็นอาชีพหลักหรืองานเสริม?	128
Q	คนแบบไหนที่ไม่ประสบความสำเร็จ?	131
	วิดีโอแนะนำ	138

CHAPTER

4

ยังใจก็วาดไม่ได้อยู่ดี

Q	ฝีมือแทบจะไม่พัฒนา	140
Q	วาดฉากหลัง (Background) ไม่เก่ง	146
Q	มีทางที่จะทำให้ฝีมือพัฒนาขึ้นในรวดเดียวหรือไม่?	156
Q	คนไม่มีพรสวรรค์ในการวาดภาพควรทำอย่างไร?	162
Q	แม้จะฝึกวาดแล้วแต่ก็ไม่เก่งอยู่ดี	170
	วิดีโอแนะนำ	174

CHAPTER

5 หมดไฟ

Q ไม่มีไฟจะวาด	176
Q มีไฟในการวาด แต่ไม่มีสมาธิจดจ่อ	182
Q ถ้าตกอยู่ในช่วงที่รู้สึกดาวน์	188
Q เมื่อการวาดรูปกลายเป็นความทรมาน	195
วิธีโอแนะนำ	202

CHAPTER

6 สิ่งทีควรจะรู้ในการผลิตผลงาน

Q อยู่ๆ ก็วาดรูปออกมาไม่ได้	204
Q ถ้าถูกคนรอบข้างคัดค้าน	212
ถึงผู้อ่านทีเลือกหยิบหนังสือเล่มนี้	218

สามารถยืมและติดตามหนังสือใหม่ได้ที่ ระบบห้องสมุดอัตโนมัติ Walai Autolib

<https://lib.rmutp.ac.th/catalog/BibItem.aspx?BibID=b00108357>



Drawing Comics Level Up! สกิลการวาด / Naoki Saito ; ผู้แปล วีรวรรณ ธรรมานุสาร.

Author	ไซโดะ, นาโอกิ
Published	นนทบุรี : อดิซี พรเมียร, 2565
Edition	พิมพ์ครั้งที่ 2
Detail	221 หน้า : ภาพประกอบ ; 23 ซม
Subject	การวาดภาพการ์ตูน
Added Author	วีรวรรณ ธรรมานุสาร, ผู้แปล
ISBN	9786164873506
ประเภทแหล่งที่มา	 Book

 Multi view  View map

สำหรับการศึกษาระดับปริญญาตรีและการอ้างอิงเท่านั้น