



คู่มือ Coding ภาษา

PYTHON

ฉบับสมบูรณ์



มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร

ห้องสมุดเทเวศร์



401016789

- เริ่มต้นพื้นฐานอย่างถูกต้องง่ายๆ รวดเร็ว ด้วยหลักการและแบบฝึกหัดต่างๆ พร้อมคำอธิบายอย่างละเอียด
- ครอบคลุมพื้นฐานไปจนการใช้งานระดับสูง อาทิ OOP, Database, Data Visualization, Data Science
- ปรับปรุงล่าสุด จาก Feedback พุ่งสูง และประสบการณ์สอนมากกว่า 20 ปี

พค.สุดา เอี้ยรบันตรี

คำนำ

หนังสือคู่มือ Coding ภาษา Python ฉบับสมบูรณ์ เล่มนี้ ได้นำเสนอเนื้อหาสำหรับผู้อ่านที่ต้องการเขียนโปรแกรมในระดับเริ่มต้น ไปถึงการเขียนโปรแกรมเพื่อประยุกต์กับระบบงานจริง ผู้เขียนได้นำเสนอความรู้และหลักการเขียนโปรแกรมอย่างเป็นลำดับขั้นตอน พร้อมทั้งอธิบายตัวอย่างโปรแกรมไว้อย่างครบถ้วน ด้วยคุณสมบัติของภาษา Python ที่มีโครงสร้างเรียบง่าย โปรแกรมที่เขียนจึงสั้นกระชับ ง่ายต่อการทำความเข้าใจ และรองรับการเขียนโปรแกรมที่หลากหลาย ผู้เขียนได้นำเสนอการเขียนโปรแกรมครอบคลุมในแบบต่างๆ เริ่มจากโปรแกรมเชิงโครงสร้าง พังก์ชันส่วนการทำงานย่อยของโปรแกรม โปรแกรมเชิงวัตถุ โปรแกรมจัดการส่วนติดต่อผู้ใช้แบบกราฟิก โปรแกรมติดต่อฐานข้อมูล และโปรแกรมจัดทำรายงาน รวมไปถึงการเขียนโปรแกรมประยุกต์กับงานด้านอื่น เช่น โปรแกรมเว็บแอปพลิเคชัน โปรแกรมสังข์ความผ่านเครือข่าย โปรแกรมส่งจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ และการวิเคราะห์ข้อมูลด้วยหลักการ Data Science เป็นต้น โดยผู้เขียนได้นำเสนอเนื้อหาพร้อมตัวอย่างโปรแกรม ที่สามารถนำไปประยุกต์เพื่อการต่อยอดได้

ผู้เขียนมีความตั้งใจที่จะให้หนังสือเล่มนี้ เป็นจุดเริ่มต้นสำหรับผู้อ่านที่เริ่มต้นศึกษาการเขียนโปรแกรม และเป็นแนวทางสำหรับผู้อ่านที่ต้องการเขียนโปรแกรมประยุกต์กับการใช้งานจริง เพื่อก้าวสู่การเป็นนักเขียนโปรแกรมมืออาชีพต่อไป

ท้ายที่สุดนี้ ผู้เขียนขอขอบคุณบรรณาธิการ ทีมงาน Infopress และผู้สนับสนุนทุกท่าน ที่มีส่วนร่วมในการจัดทำหนังสือเล่มนี้ให้สำเร็จได้เป็นอย่างดี

ผศ.สุดา เอี่ยรัมณตรี

thiansuda@gmail.com

สารบัญ

บทที่ 1 รู้จักกับภาษา Python (Introduction to Python)	1
แนะนำภาษา Python.....	1
การทำงานของโปรแกรมภาษา Python.....	2
แนะนำเครื่องมือสำหรับเขียนโปรแกรมภาษา Python.....	3
การติดตั้งโปรแกรม Python.....	3
การเรียกใช้งานโปรแกรม Python	5
การติดตั้งและเรียกใช้งานโปรแกรม PyCharm.....	8
แบบฝึกหัด	14
บทที่ 2 เริ่มต้นเขียนโปรแกรมภาษา Python (Introduction to Python Programming).....	15
ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมภาษา Python.....	15
ขั้นที่ 1 วิเคราะห์ปัญหาของโปรแกรมที่ต้องการพัฒนา	16
ขั้นที่ 2 ออกแบบการทำงานของโปรแกรม.....	16
ขั้นที่ 3 เริ่มต้นสร้างและเขียนโปรแกรม	17
ขั้นที่ 4 ทดสอบการทำงานของโปรแกรม	18
การเขียนคำอธิบายโปรแกรม (Comment)	19
แบบฝึกหัด	20
บทที่ 3 ตัวแปร ชนิดข้อมูล นิพจน์ และตัวดำเนินการ (Variable, Data Type, Expression and Operator)	21
รู้จักกับตัวแปร (Variable)	21
กฎการตั้งชื่อตัวแปรในภาษา Python.....	21
ชนิดของข้อมูล (Data Type)	22
ข้อมูลชนิดตัวเลข (Number)	22
ข้อมูลชนิดค่าความจริง (Boolean)	23
ข้อมูลชนิด None	23



ข้อมูลแบบเรียงลำดับ (Sequence)	24
ข้อมูลชนิดเซต (Set)	25
ข้อมูลชนิดตัวอักษรนารี (Dictionary)	26
การตรวจสอบชนิดของข้อมูล (Data Type Checking)	26
การแปลงชนิดของข้อมูล (Data Type Conversion)	28
นิพจน์ (Expression)	28
ตัวดำเนินการ (Operator)	29
ตัวดำเนินการกำหนดค่า (Assignment Operator)	29
ตัวดำเนินการทางคณิตศาสตร์ (Arithmetic Operator)	31
ตัวดำเนินการเปรียบเทียบ (Comparison Operator)	32
ตัวดำเนินการทางตรรกศาสตร์ (Logical Operator)	33
ตัวดำเนินการระดับบิต (Bitwise Operator)	33
ตัวดำเนินการแบบเป็นสมาชิก (Membership Operator)	36
ตัวดำเนินการแบบแสดงเอกลักษณ์ (Identity Operator)	37
ลำดับความสำคัญของตัวดำเนินการ (Operator of Precedence)	38
แบบฝึกหัด	40
 บทที่ 4 การแสดงผลและการรับข้อมูล (Data Output and Input)	41
การแสดงผลข้อมูลด้วยฟังก์ชัน print()	41
การใช้เครื่องหมาย + คั่นระหว่างข้อความ	41
การใช้เครื่องหมาย , คั่นระหว่างข้อความ	42
การใช้เครื่องหมาย * สำหรับแสดงผลข้อความที่ซ้ำกัน	43
การใช้ตัวอักษรพิเศษ	44
การใช้ตัวอักษรพิเศษ	45
ฟังก์ชัน format()	49
การรับข้อมูลด้วยฟังก์ชัน input()	51
การรับข้อมูล 1 ตัวแปร	51
การรับข้อมูลมากกว่า 1 ตัวแปร	52
แบบฝึกหัด	54

บทที่ 5 คำสั่งควบคุมทิศทางการทำงานของโปรแกรม (Control Statement).....	55
คำสั่งควบคุมแบบตามลำดับ (Sequence Control Statement)	55
คำสั่งควบคุมแบบมีทางเลือก (Selection Control Statement)	56
คำสั่ง if : คำสั่งควบคุมให้โปรแกรมทำงานหรือไม่ทำงานในชุดคำสั่งที่กำหนด ...	57
คำสั่ง if...else : คำสั่งควบคุมให้โปรแกรมเลือกทำงาน ในทางเลือกใดทางเลือกหนึ่งจาก 2 ทางเลือก	59
คำสั่ง if...elif...else : คำสั่งควบคุมให้โปรแกรมเลือกทำงาน ในทางเลือกใดทางเลือกหนึ่งจากหลายทางเลือก	61
คำสั่งควบคุมแบบทำซ้ำ (Iteration Control Statement).....	66
คำสั่ง while : คำสั่งควบคุมแบบทำซ้ำด้วยจำนวนรอบที่ไม่แน่นอน	67
คำสั่ง while in range : คำสั่งควบคุมแบบทำซ้ำด้วยจำนวนรอบที่แน่นอน	68
คำสั่ง while True : คำสั่งควบคุมแบบทำซ้ำโดยทำอย่างน้อย 1 รอบ	70
คำสั่ง while else : คำสั่งควบคุมส่วนที่อยู่นอกเหนือการทำซ้ำ	72
คำสั่ง for : คำสั่งควบคุมแบบทำซ้ำด้วยจำนวนรอบที่แน่นอน.....	74
คำสั่ง break : คำสั่งออกจาก การทำงานในลูปทันที	79
คำสั่ง continue : คำสั่งบังคับให้ข้ามไปทำงานรอบต่อไปทันที	81
คำสั่ง pass : คำสั่งบังคับให้ผ่านไปทำงานในชุดคำสั่งถัดไป	82
แบบฝึกหัด	84

บทที่ 6 ข้อมูลชนิดเรียงลำดับ เชต และดิกชันนารี	
(Sequence, Set and Dictionary Data Type).....	87
ข้อความ (String)	87
การเข้าถึงข้อมูลชนิด String	88
การเชื่อมต่อ และการทำซ้ำกับข้อมูลชนิด String.....	89
การดำเนินการกับข้อมูลชนิด String	89
พัฟ์กชันสำหรับข้อมูลชนิด String	90
ลิสต์และทูเพิล (List and Tuple)	93
การเข้าถึงข้อมูลชนิด List และ Tuple	94
พัฟ์กชันสำหรับข้อมูลชนิด List และ Tuple	96
เซต (Set)	100
พัฟ์กชันสำหรับข้อมูลชนิด Set	101
ข้อมูลชนิดดิกชันนารี (Dictionary)	104

การเข้าถึงข้อมูลชนิด Dictionary.....	104
ฟังก์ชันสำหรับข้อมูลชนิด Dictionary	105
แบบฝึกหัด	107
บทที่ 7 ฟังก์ชัน (Function)	109
ไลบรารีฟังก์ชัน (Library function)	109
Built in function	109
Module function	110
ฟังก์ชันในโมดูล datetime.....	112
ฟังก์ชันในโมดูล math.....	113
ฟังก์ชันที่เขียนขึ้นเอง (User defined function)	115
ตัวแปร global	116
ตัวแปร local	118
อาร์กิวเม้นต์ (Argument) และพารามิเตอร์ (Parameter)	119
รูปแบบการเขียนฟังก์ชัน.....	122
กรณีที่ฟังก์ชันไม่มีการรับพารามิเตอร์และไม่มีการคืนค่า.....	122
กรณีที่ฟังก์ชันมีการรับพารามิเตอร์แต่ไม่มีการคืนค่า	124
กรณีที่ฟังก์ชันไม่มีการรับพารามิเตอร์แต่มีการคืนค่า	125
กรณีที่ฟังก์ชันมีการรับพารามิเตอร์และมีการคืนค่า.....	127
ฟังก์ชันโมดูล	132
ฟังก์ชันแลมด้า (Lambda function)	134
แบบฝึกหัด	137
บทที่ 8 การจัดการข้อผิดพลาด (Exception Handling)	139
รู้จักกับ Exception	139
ประเภทของ Exception.....	140
การใช้งานคำสั่ง try ... except	140
การใช้ else ร่วมกับคำสั่ง try ... except.....	142
การใช้ finally ร่วมกับคำสั่ง try ... except.....	148
แบบฝึกหัด	152

บทที่ 9	Graphic User Interface (GUI)	153
รู้จัก GUI Component	153	
การสร้าง GUI.....	153	
ประเภทของ GUI	154	
Window : หน้าต่างสำหรับจัดวางคอมโพnenต์	154	
Frame : เฟรมหรือกรอบแสดงผล	155	
Button : ปุ่ม และ PhotolImage : รูปภาพ	156	
Label และ Message : แสดงผลข้อความ	158	
Entry และ Text : รับและแสดงข้อความ.....	160	
Radiobutton : ตัวเลือกที่เลือกได้หนึ่งตัวเลือก	161	
Checkbox : ตัวเลือกที่เลือกได้มากกว่า 1 ตัวเลือก.....	163	
Listbox : รายการข้อมูล และ Scrollbar.....	166	
Combobox : รายการข้อมูลที่เลือกได้ 1 รายการ	167	
แบบฝึกหัด	169	
บทที่ 10	ตัวอย่างโปรแกรมประยุกต์ และ Event Handling	171
ตัวอย่างโปรแกรมประยุกต์	171	
Event Handling	180	
การจัดการ command ด้วย Lambda function	187	
แบบฝึกหัด	191	
บทที่ 11	การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ (Object Oriented Programming)	193
รู้จักคลาส (Class) และออบเจกต์ (Object)	193	
ประเภทของแอดทริบิวต์	195	
ประเภทของเมธอด	197	
ระดับการเข้าถึงข้อมูล (Access Modifier) Public, Private และ Protected	201	
รู้จักและใช้งาน Encapsulation	204	
รู้จักและใช้งาน Inheritance และ Polymorphism	210	
แบบฝึกหัด	217	

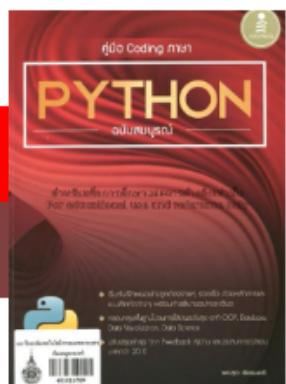


บทที่ 12 ทำงานกับไฟล์ (File I/O).....	219
รู้จักกับ File.....	219
การเขียนข้อมูลลงไฟล์	219
การอ่านข้อมูลจากไฟล์.....	221
ตัวอย่างการประยุกต์ใช้ไฟล์กับโปรแกรมจัดการยืม-คืนหนังสือ	223
โครงสร้างข้อมูล.....	223
โครงสร้างโปรแกรม.....	224
แบบฝึกหัด	246
บทที่ 13 การเขียนโปรแกรมจัดการฐานข้อมูล (Database Programming).....	247
การเชื่อมต่อ กับฐานข้อมูล SQLite.....	247
ตัวอย่างการประยุกต์ใช้ฐานข้อมูล SQLite กับการจัดการข้อมูล	
การโอนย้ายสินค้าในคลังสินค้า.....	248
เริ่มต้นเขียนโปรแกรมกับฐานข้อมูล SQLite.....	248
การเชื่อมต่อ กับฐานข้อมูล Microsoft Access	266
การติดตั้งโมดูล pyodbc และไมโครดับบล์ pyodbc	266
การประยุกต์ใช้ฐานข้อมูล Microsoft Access กับการจัดการสมัครสมาชิก	268
เริ่มต้นเขียนโปรแกรมกับฐานข้อมูล Microsoft Access	269
การเชื่อมต่อ กับฐานข้อมูล MySQL	283
การติดตั้งโปรแกรม XAMPP	283
การประยุกต์ใช้ฐานข้อมูล MySQL กับการจัดการร้านเบเกอรี่	287
เริ่มต้นเขียนโปรแกรมกับฐานข้อมูล MySQL	287
แบบฝึกหัด	304
บทที่ 14 การสร้าง GUI Form ด้วย PyQt และ Qt Designer	305
การติดตั้งโมดูล PyQt และ Qt Designer	305
การใช้งาน Qt Designer	306
การแปลง GUI Form เป็นไฟล์ภาษา Python	309
การเขียนคำสั่งเพื่อใช้งานโมดูล PyQt5.....	313
ตัวอย่างโปรแกรมประยุกต์	315
ตัวอย่างการประยุกต์ใช้ฐานข้อมูล SQLite กับการจัดการข้อมูลการรับสินค้าเข้าในคลังสินค้า	315
แบบฝึกหัด	360

บทที่ 15 การสร้างรายงานด้วย ReportLab	361
การสร้างรายงานด้วยคลาส Paragraph.....	361
การสร้างรายงานด้วยคลาส Canvas.....	364
การสร้างรายงานด้วยคลาส Table	369
การสร้าง Chart ในรายงาน	373
แบบฝึกหัด	379
บทที่ 16 Python กับการประยุกต์ใช้ในงานด้านต่างๆ	381
การเขียนเว็บแอปพลิเคชันด้วยโมดูล Django	381
ขั้นตอนการสร้างโปรเจกต์ Django.....	382
การเขียนโปรแกรมเว็บแอปพลิเคชัน.....	385
การส่งข้อความผ่านเครือข่ายด้วยโมดูล socket	392
ขั้นตอนการทำงานระหว่าง Client-Server Mode.....	392
การเขียนโปรแกรมระหว่าง Client-Server Mode.....	392
การส่งจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ Gmail ด้วยโมดูล smtplib	397
แบบฝึกหัด	400
บทที่ 17 Python กับงานด้าน Data Science	401
ความหมายของ Data Science	401
ขั้นตอนของ Data Science	402
การเขียนโปรแกรมจัดการข้อมูลด้วยโมดูล pandas.....	404
รู้จักกับไฟล์ข้อมูล CSV.....	404
ตัวอย่างการเขียนโปรแกรมจัดการข้อมูลด้วยโมดูล pandas.....	405
รู้จักกับความซ้ำกันของข้อมูล และการแทนที่ข้อมูลที่สูญหาย	409
ตัวอย่างการเขียนโปรแกรมจัดการความซ้ำกันของข้อมูล และข้อมูลสูญหาย ด้วยโมดูล pandas.....	410
การวิเคราะห์และนำเสนอข้อมูลในรูปแบบของกราฟแผนภูมิด้วยโมดูล matplotlib	414
ตัวอย่างการเขียนโปรแกรมจัดการความซ้ำกันของข้อมูล และข้อมูลสูญหาย ด้วยโมดูล matplotlib.....	414
การจัดการข้อมูลด้วยโมดูล numpy	420
การจัดการข้อมูลในรูปแบบอาร์เรย์ด้วยโมดูล numpy	420
ตัวอย่างการเขียนโปรแกรมจัดการข้อมูลด้วยโมดูล numpy	422
แบบฝึกหัด	424
Index	425

สามารถยื่นและติดตามหนังสือใหม่ได้ที่ ระบบห้องสมุดอัตโนมัติ Walai Autolib

<https://lib.rmutp.ac.th/catalog/BibItem.aspx?BibID=b00107038>



คู่มือ Coding ภาษา Python ฉบับสมบูรณ์ / สุดา เอี้ยร์มนตรี.

Author	สุดา เอี้ยร์มนตรี
Published	นานาภพ : ไอเดีย พรีเมียร์, 2564
Edition	พิมพ์ครั้งที่ 1
Detail	428 หน้า : ภาพประกอบ ; 23 ซม
Subject	การเขียนโปรแกรม (คอมพิวเตอร์)(+) ไฟล์ (ภาษาคอมพิวเตอร์)(+)
ISBN	9786164872189
ประเภทแหล่งที่มา	Book



View map