

เริ่มต้น Coding สร้าง Mobile App อย่างมืออาชีพด้วย

Kotlin

และ Android Studio

ฝึกฝนเพื่อก้าวสู่การเป็นนักพัฒนาแอปพลิเคชันบนแพลตฟอร์มที่มีผู้ใช้งานหลายพันล้านคนทั่วโลก

ฝึกฝนการ Coding ด้วยภาษา Kotlin ซึ่งเป็น Official Android Development Language

หรือผู้สนใจอยากสร้างแอปพลิเคชันบน Android Studio ตั้งแต่เริ่มต้นจนเผยแพร่ใน Play Store

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร หรือผู้สนใจฝึกฝนการพัฒนา Mobile App



ห้องสมุดเทคโนโลยี



401016917



ศุภชัย สมนาคม

คำนำ

การพัฒนาแอปพลิเคชันบนอุปกรณ์พกพา ไม่ว่าจะเป็นมือถือและแท็บเล็ต (Mobile Devices) ยังคงได้รับความนิยมเป็นอย่างสูง เพราะว่าการพัฒนาของผู้คนในยุคปัจจุบันยังคงใช้อุปกรณ์พกพาเหล่านี้เข้าเว็บไซต์เพื่อข้อมูลข่าวสาร, เล่นเกม, ช่วยในการทำงานด้านต่างๆ จนกลายเป็นช่องทางหลักไปแล้ว

หนังสือเล่มนี้นำเสนอเนื้อหาการพัฒนาแอปพลิเคชันบน Android โดยอาศัยภาษา Kotlin ในขั้นต้น เพื่อให้สอดคล้องกับข้อกำหนดของ Google ที่ว่าให้ใช้ภาษา Kotlin เป็นภาษาหลักบนแพลตฟอร์มของ Android หมายความว่า เมื่อใดก็ตามที่มีฟีเจอร์ใหม่ๆ ออกมา จะถูกนำมาใช้งานกับภาษา Kotlin ก่อนเสมอ

คุณผู้อ่านท่านใดที่ต้องการติตติง, สอบถามปัญหา, ให้คำแนะนำ รวมถึงแจ้งข้อผิดพลาดต่างๆ ที่เกิดจากหนังสือเล่มนี้ สามารถติดต่อกับผู้เขียนได้ 4 ช่องทางหลักคือ

1. แฟนเพจใน Facebook ชื่อว่า Thaivb.NET (<https://www.facebook.com/thaivb.net>)
2. กลุ่มพูดคุยเรื่องเขียนโปรแกรมใน Facebook ชื่อว่า Thaivb.NET (<https://www.facebook.com/groups/Thaivb.NET>)
3. ช่องใน YouTube ชื่อว่า Thaivb.NET ([https://www.youtube.com/c/ThaivbNET Online](https://www.youtube.com/c/ThaivbNETOnline))
4. แฟนเพจใน Blockdit ชื่อว่า Thaivb.NET (<https://www.blockdit.com/thaivb.net>)

สิงหาคม 2564

ศุภชัย สมพานิช

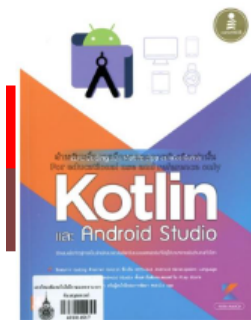
บทที่ 3	ทำความเข้าใจกับระบบ Layout ของ Android Apps	65
	พื้นฐานการกำหนดตำแหน่งบน ConstraintLayout	65
	การกำหนดตำแหน่งกึ่งกลาง (แนวตั้งหรือแนวนอน) ของ ConstraintLayout	69
	การยกเลิกการยึดติดของ ConstraintLayout	71
	การยึดติดระหว่าง widget ด้วยตัวเอง	72
	การระบุตำแหน่งด้วย Guideline	74
	การใช้งาน Layout แบบ LinearLayout	77
บทที่ 4	พื้นฐานการสร้างส่วนแสดงผลแบบรายการ list ด้วย RecyclerView 83	83
	พื้นฐานการสร้างรายการ list โดยอาศัย RecyclerView	83
	พื้นฐานการปรับแต่งรายการ (Custom Row) ใน RecyclerView	97
	พื้นฐานการทำงานกับสถานะ (State) ของแต่ละแถว	107
บทที่ 5	การประยุกต์ใช้งาน RecyclerView	111
	การจัด Layout แบบแนวนอนด้วย LinearLayout Manager แบบ HORIZONTAL	111
	การแสดงผลข้อมูลแบบตาราง Grid ด้วย GridLayout Manager	116
	การโหลดไฟล์รูปภาพจากเว็บไซต์ภายนอกด้วย Glide	117
บทที่ 6	ระบบเมนูและการแจ้งเตือน	133
	การสร้างระบบเมนูพื้นฐาน	133
	การสร้างเมนูแบบ Context	139
	การสร้างเมนูแบบ Popup	144
	หน้าต่างแจ้งเตือนแบบ AlertDialog	148
	การสร้าง AlertDialog แบบมีรายการ list	151
บทที่ 7	ทำงานกับส่วนแสดงผลหลายหน้าจอด้วย Fragment	155
	การสร้างโปรเจกต์แบบ Basic Activity	155
	เขียนโค้ดกับโครงสร้างโปรเจกต์แบบ Basic Activity	157
	การนำทางแบบ Bottom Navigation	164
	เขียนโค้ดกับโครงสร้างโปรเจกต์แบบ Bottom Navigation Activity	166

บทที่ 8	การสร้างโปรเจกต์ที่มีเมนูแบบ Navigation Drawer	171
	การสร้างโปรเจกต์ที่มีเมนูแบบ Navigation Drawer	172
	เขียนโค้ดกับโครงสร้างโปรเจกต์ที่มีเมนูแบบ Navigation Drawer.....	175
บทที่ 9	การทำงานกับฟังก์ชันพื้นฐานของ Mobile Devices	187
	สิทธิ์การขอใช้อินเทอร์เน็ต (android.permission.INTERNET).....	187
	ฟังก์ชันการโทรออก (android.permission.CALL_PHONE).....	191
	การใช้งานกล้อง (android.permission.CAMERA).....	198
บทที่ 10	การสร้างไฟล์แชร์ข้อมูลแบบ SharedPreferences	207
	การจัดการข้อมูลที่อยู่ใน SharedPreferences.....	207
บทที่ 11	การพัฒนาแอปร่วมกับแผนที่ Google Maps	217
	พื้นฐานการใช้งานแผนที่ Google Maps.....	217
	การใช้งานแผนที่ Google Maps กับโปรเจกต์ที่มีอยู่เดิม.....	225
	ฟังก์ชันพื้นฐานของแผนที่ Google Maps	227
	การกำหนดชนิดของแผนที่ Google Maps.....	235
	การค้นหาที่อยู่และปักหมุดในแผนที่	238
	การปรับแต่ง Style ให้กับแผนที่ Google Maps	246
	การปรับแต่งรายละเอียดในแผนที่.....	251
	การใช้งานแผนที่ Google Maps โดยอาศัยคลาส Intent	254
บทที่ 12	ทำงานกับฐานข้อมูล SQLite ด้วย Room	259
	Android Architecture Components คืออะไร	259
	การจัดการข้อมูล CRUD ในฐานข้อมูล SQLite ด้วย Room.....	260
บทที่ 13	การสร้างแอนิเมชันด้วย Motion Layout.....	293
	ข้อกำหนดขั้นต้นของการใช้งาน Motion Layout.....	293
	พื้นฐานการสร้างแอนิเมชันแบบเคลื่อนย้ายตำแหน่ง	294
	การแก้ไขคุณสมบัติ (หรือแอตทริบิวต์) ในแอนิเมชัน.....	299
	การสร้างแอนิเมชันแบบทำงานโดยอัตโนมัติ.....	303

บทที่ 14	การกำระบบ Login ด้วย Google Sign-in.....	309
	การสร้างแอปขอใช้บริการ Google Sign-in.....	309
บทที่ 15	Jetpack Compose	325
	พื้นฐานการสร้างโปรเจกต์โดยอาศัย Jetpack Compose.....	325
	ระบบธีมของ Jetpack Compose.....	330
	รายการสี (Color.kt).....	332
	รูปแบบฟอนต์ (Type.kt).....	334
	รูปร่าง Shape (Shape.kt).....	335
	การจัด Layout ตามแนวนอนด้วยคลาส Row.....	336
	การปรับตำแหน่งตามแนวนอนและแนวตั้ง.....	338
	การจัด Layout ตามแนวตั้งด้วยคลาส Column.....	342
	การใช้งาน ConstraintLayout แบบ Compose.....	344
	การจัดตำแหน่ง ConstraintLayout	348
	เหตุการณ์ (Event) ใน Jetpack Compose	351
บทที่ 16	การสร้างไฟล์ apk หรือ aab สำหรับใช้งานจริง	355
	ไฟล์ apk (หรือ aab) คืออะไร	355
	วิธีการสร้างไฟล์ apk	356
	การติดตั้งไฟล์ Signed APK ในเครื่องจริง.....	362
บทที่ 17	การอัปโหลดแอปขึ้น Google Play Store	367
	การสมัครบัญชีนักพัฒนา Android Apps.....	367
	ขั้นตอนการอัปโหลดไฟล์ Signed APK ไปสู่ Google Play Store.....	370


สามารถยืมและติดตามหนังสือใหม่ได้ที่ ระบบห้องสมุดอัตโนมัติ Walai Autolib

<https://lib.rmutp.ac.th/catalog/BibItem.aspx?BibID=b00106718>



Multi view View map

เริ่มต้น Coding สร้าง Mobile App อย่างมืออาชีพด้วย Kotlin และ Andriod studio / ศุภชัย สมพานิช.

Author	ศุภชัย สมพานิช
Published	นนทบุรี : ไอดีซี พรีเมียร์, 2564
Edition	พิมพ์ครั้งที่ 1
Detail	iv, 373 หน้า : ภาพประกอบ ; 23 ซม
Subject	แอนดรอยด์ (ระบบปฏิบัติการคอมพิวเตอร์)(+) โปรแกรมประยุกต์บนอุปกรณ์เคลื่อนที่(+) โทรศัพท์เคลื่อนที่ -- โปรแกรมคอมพิวเตอร์(+)
ISBN	9786164872561
ประเภทแหล่งที่มา	 Book

สำหรับการศึกษาระดับปริญญาตรีและปริญญาโท
สำหรับเพื่อการศึกษาและการอ้างอิงเท่านั้น