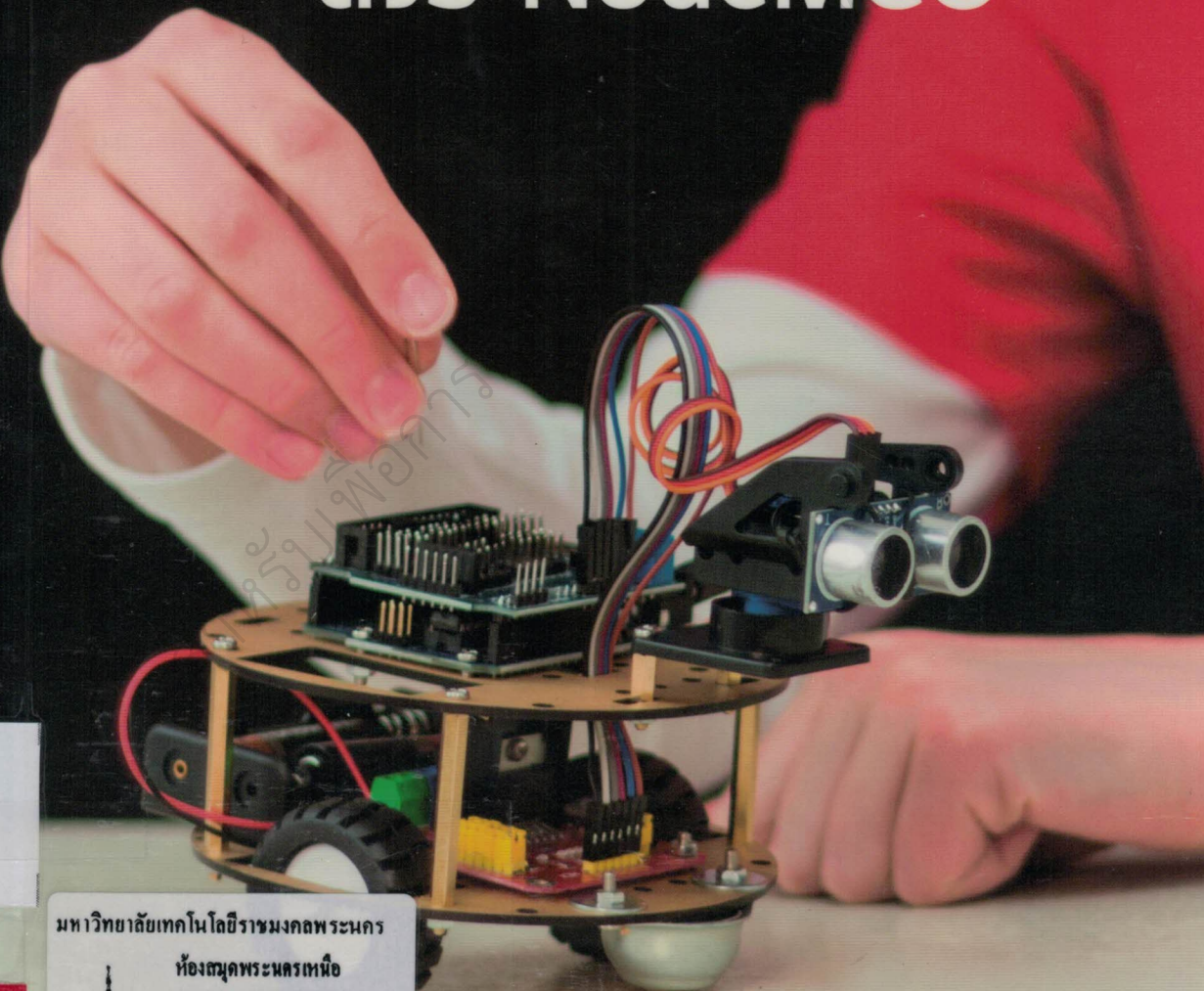


พัฒนา IoT บนแพลตฟอร์ม

# Arduino

ด้วย NodeMCU



มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร

ห้องสมุดพระนครเหนือ



501031878



ดาวน์โหลด code ตัวอย่าง ได้ที่  
[provision.co.th/arduino](http://provision.co.th/arduino)

พิมพ์สีทั้งเล่ม

# INTRODUCTION

ในระยะ 1-2 ปีมานี้ IoT หรือ Internet of Things เป็นคำที่ถูกนำมาพูดถึงกันอย่างแพร่หลาย บางคนอาจเพิ่งเคยรู้จักและเคยได้ยิน ทั้งที่ในความเป็นจริงมันมีมานานแล้ว โดยเฉพาะอย่างยิ่งในต่างประเทศ แต่ในบ้านเราด้วยข้อจำกัดในเรื่องประสิทธิภาพของเทคโนโลยีที่จะนำมาใช้ในการติดต่อสื่อสารกันระหว่างอุปกรณ์ IoT ทำให้มันพัฒนาไม่สามารถต่อยอดนวัตกรรมสิ่งประดิษฐ์ต่าง ๆ ให้ก้าวไปถึงจุดที่เรียกว่าเป็น Internet of Things ได้อย่างสมบูรณ์แบบ

แต่ด้วยกระแสข่าวการมาถึงของเทคโนโลยี 5G และ 6G ที่กำลังตามมา ทำให้ระยะหลังในหลาย ๆ ภาคส่วนทั้งรัฐและเอกชน เริ่มตื่นตัวและให้ความสนใจเกี่ยวกับ Internet of Things กันมากขึ้น เริ่มมีการพัฒนาอุปกรณ์ IoT เพื่อนำไปใช้ทำระบบอัตโนมัติสำหรับควบคุมสิ่งต่าง ๆ ในเรียกสวนไร่นา จนกลายเป็นที่มาของคำว่า Smart Farm ที่เดี๋ยวนี้เรามักจะได้ยินกันบ่อย ๆ หรือแม้แต่ในบ้านพักอาศัย ที่ก็เริ่มมีการนำเอาอุปกรณ์ IoT มาใช้กับสิ่งของเครื่องใช้ต่าง ๆ โดยสามารถควบคุมหรือสั่งการสิ่งต่าง ๆ ผ่านแอปพลิเคชันบนมือถือจากที่ไหนก็ได้ จนกลายเป็นที่มาของคำว่า Smart Home นั่นเอง และนอกจากนี้ก็ยังถูกนำไปประยุกต์ใช้กับงานในด้านอื่น ๆ อีกมากมาย ซึ่งนั่นหมายความว่าแนวโน้มหรือทิศทางของเทคโนโลยี IoT ในบ้านเรานั้นบ่งชี้ไปก็ว่าที่จะก้าวไปสู่จุดที่เรียกได้ว่าเป็น Internet of Things ได้ในอีกไม่ช้า

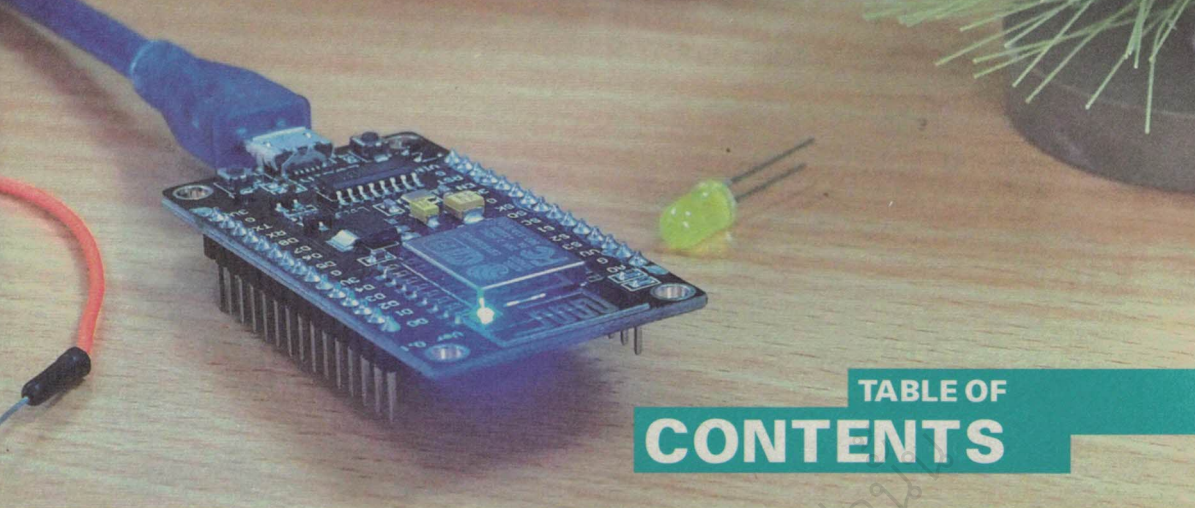
สำหรับหนังสือเล่มนี้ เนื้อหาจะมุ่งเน้นไปที่การทำความเข้าใจและวิเคราะห์แบบเป็นขั้นเป็นตอน พร้อมทั้งลงมือปฏิบัติไปพร้อม ๆ กัน ดังนั้นผู้เขียนจึงหวังเป็นอย่างยิ่งว่า หนังสือเล่มนี้จะเป็นตัวช่วยในการปูพื้นฐาน และเป็นตัวจุดประกายให้กับผู้ที่กำลังสนใจการพัฒนาอุปกรณ์สำหรับงานด้าน IoT ได้เข้าใจและสามารถนำไปต่อยอดหรือประยุกต์กับงานต่าง ๆ ได้

ภาสกร พาเจริญ

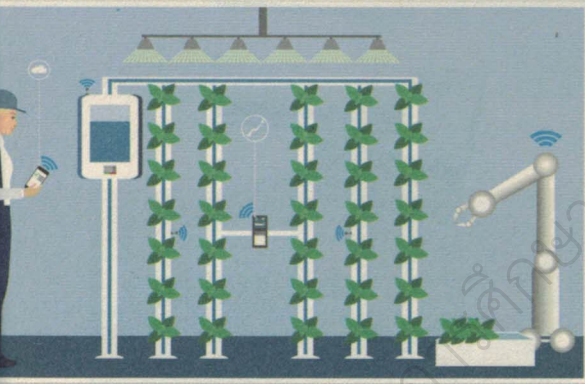
## ภาสกร พาเจริญ

จบการศึกษาระดับปริญญาโท สาขาวิศวกรรมไฟฟ้า-โทรคมนาคม คณะวิศวกรรมศาสตร์ จากมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีมหานคร มีผลงานการเขียนหนังสือมาแล้วหลายเล่ม เช่น คู่มือช่างคอม ฉบับสมบูรณ์ ตั้งแต่ปี 2006-2019, SketchUp 2017-2018 + V-Ray และอื่น ๆ ปัจจุบันเป็นนักเขียนและบรรณาธิการหนังสือของบริษัท โปรวิชั่น จำกัด

# AUTHORS



## TABLE OF CONTENTS

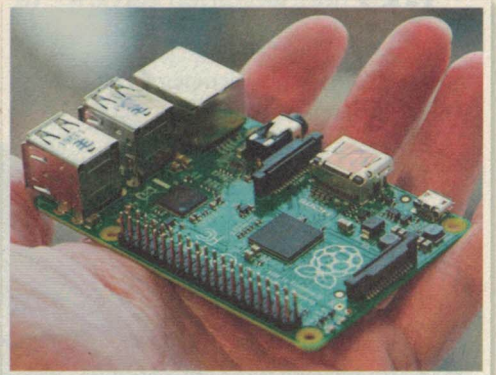


### 01 IoT เบื้องต้น

- 13 IoT (Internet of Things) คืออะไร?
- 14 ประโยชน์ของ IoT
- 18 จะพัฒนา IoT ต้องมีความรู้ และทักษะอะไรบ้าง
- 19 บอร์ดสำหรับการพัฒนา IoT
- 21 Arduino
- 22 NodeMCU ESP8266
- 22 Raspberry Pi

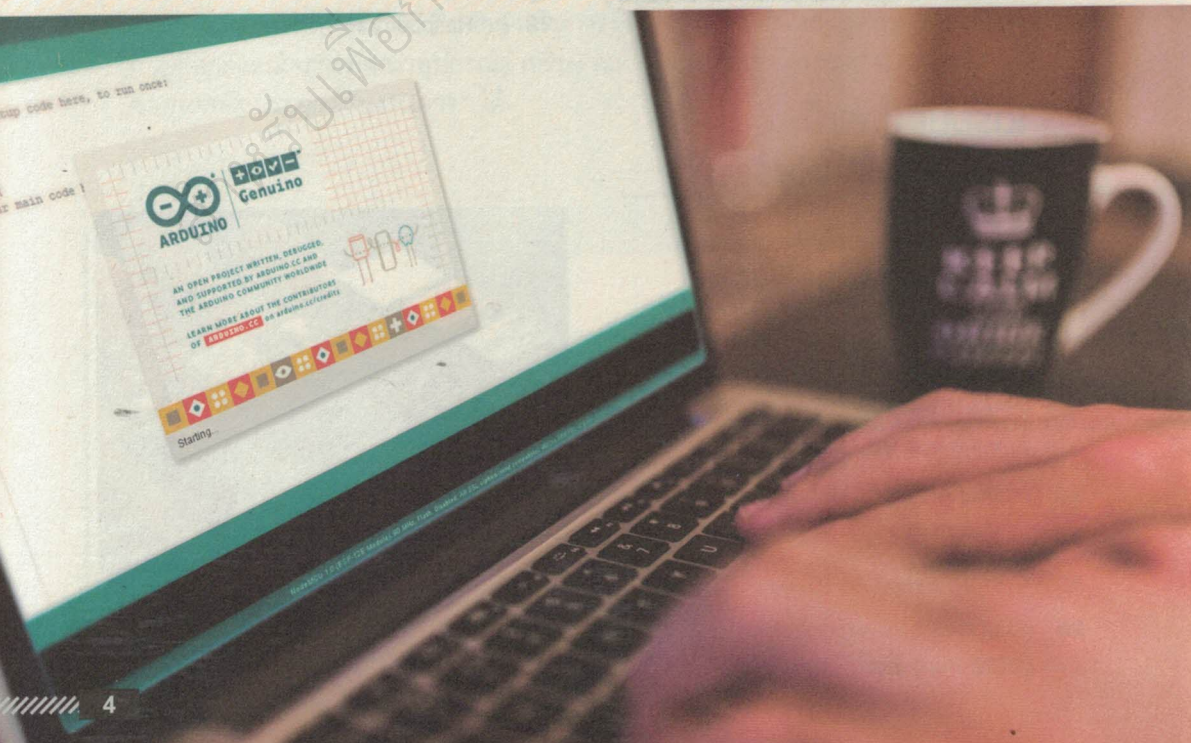
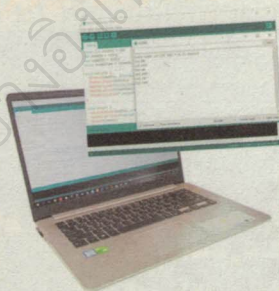
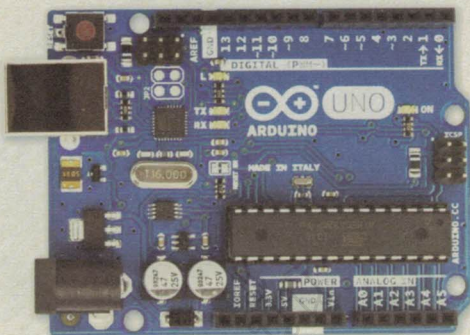
### 02 เตรียมอุปกรณ์ และโปรแกรมให้พร้อม

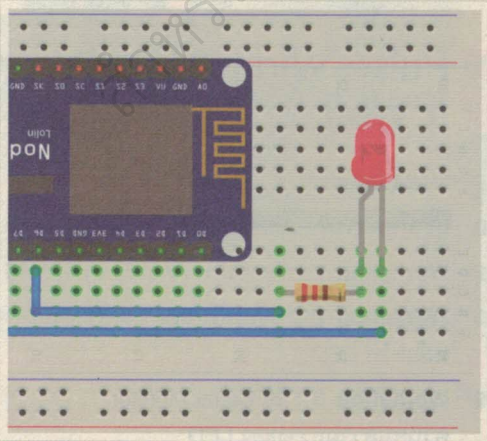
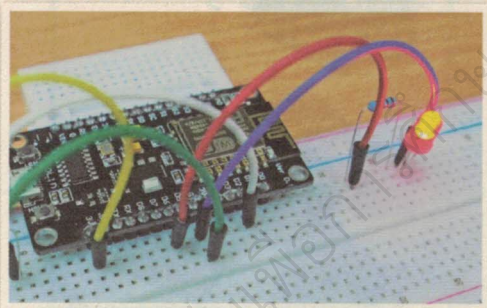
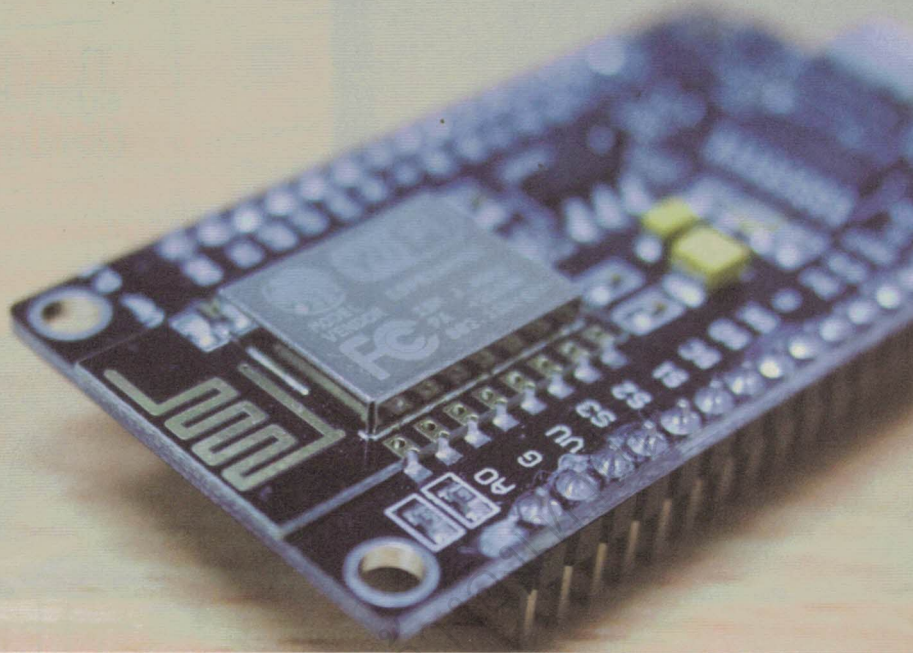
- 24 ส่วนประกอบของบอร์ด Arduino Uno
- 26 ส่วนประกอบของบอร์ด NodeMCU ESP8266
- 29 การเตรียมความพร้อมก่อนลงมือพัฒนา IoT
- 29 การดาวน์โหลด และติดตั้งโปรแกรม Arduino IDE
- 33 การติดตั้งไลบรารี (Libraries)
- 36 การดาวน์โหลด และติดตั้งไดรเวอร์ (Driver)
- 37 การติดตั้งไดรเวอร์ (Driver)
- 38 การตรวจสอบ และการเลือกพอร์ต (COM Port) ที่จะใช้ติดต่อสื่อสาร



## การทดสอบ และอัปโหลดโปรแกรม

- 40 **Workshop 1 :** ทดสอบบอร์ดด้วยไฟกะพริบ Blink
- 44 โครงสร้างภาษา C สำหรับการเขียนโค้ดโปรแกรม
- 46 การต่อวงจรให้อุปกรณ์ทำงานในแบบ Active Low/Active High
- 46 Active Low หรือ Pull-Up
- 47 Active High หรือ Pull-Down
- 47 การใช้ Serial Monitor
- 49 **Workshop 2 :** ใช้ Serial Monitor ดูข้อมูลที่ส่งออกจากบอร์ด
- 51 **Workshop 3 :** ใช้ Serial Monitor ส่งข้อมูลจากแป้นพิมพ์ไปยังบอร์ด
- 53 พล็อตกราฟด้วย Serial Plotter
- 53 **Workshop 4 :** การใช้งาน Serial Plotter





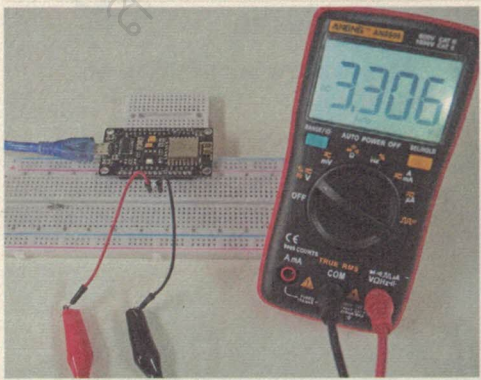
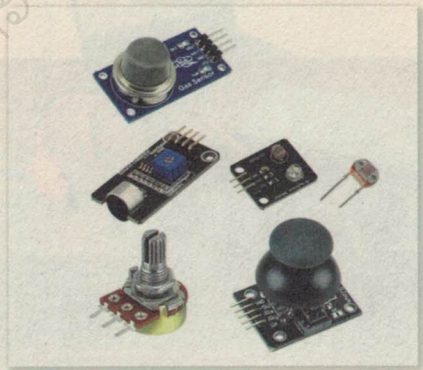
## 04 ขาอินพุต/เอาต์พุต GPIO

- 56 ขาอินพุต/เอาต์พุตต่อเนกประสงค์ GPIO
- 57 **Workshop 1** : เปิด/ปิดหลอดไฟ LED (Digital Output)
- 61 **Workshop 2** : เปิด/ปิดหลอดไฟ LED ด้วยปุ่มสวิตช์ (Digital Input)
- 65 การต่อตัวต้านทานเพื่อทำ Pull-up/Pull-down ให้กับวงจร
- 67 ค่าความต้านทานที่เหมาะสมสำหรับหลอดไฟ LED
- 67 การคำนวณหาค่าความต้านทาน (R) ที่เหมาะสม
- 68 การใช้ Pull-up Resistor ที่มีมาให้ในตัวบอร์ด



## 05 การเชื่อมต่อ ADC

- 70 ADC (Analog-to-Digital Converter)
- 71 **Workshop 1** : วัดสัญญาณ Analog
- 74 **Workshop 2** : ปรับความถี่ในการกะพริบของหลอดไฟ LED
- 76 **Workshop 3** : ปรับแต่งค่าช่วงของเอาต์พุตด้วยฟังก์ชัน map

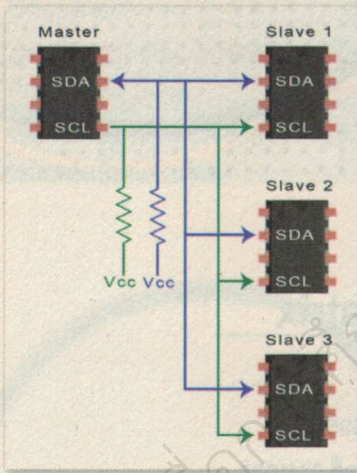


## 06 Pulse Width Modulation (PWM)

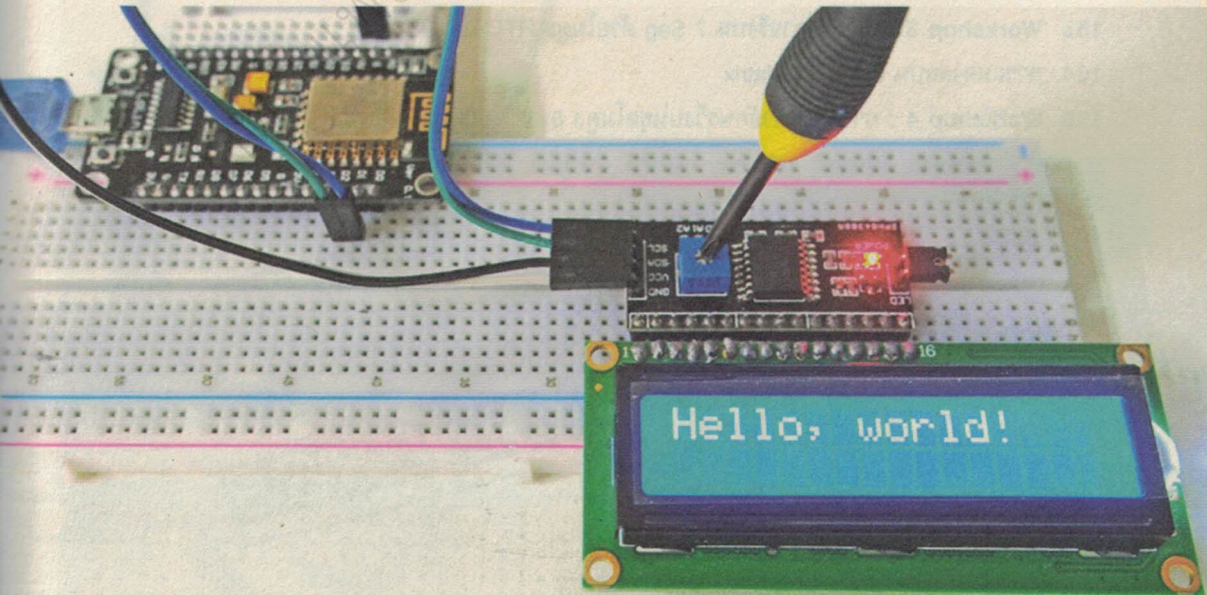
- 79 PWM คืออะไร?
- 80 เอาท์พุตแรงดัน Analog ด้วย PWM
- 82 **Workshop 1** : วัดแรงดัน Analog จาก PWM
- 85 **Workshop 2** : ปรับเพิ่ม/ลดความสว่างของหลอดไฟ LED
- 89 **Workshop 3** : ใช้ Serial Monitor ควบคุมความสว่างของ LED
- 90 **Workshop 4** : ปรับความสว่าง LED ด้วยตัวต้านทานปรับค่าได้

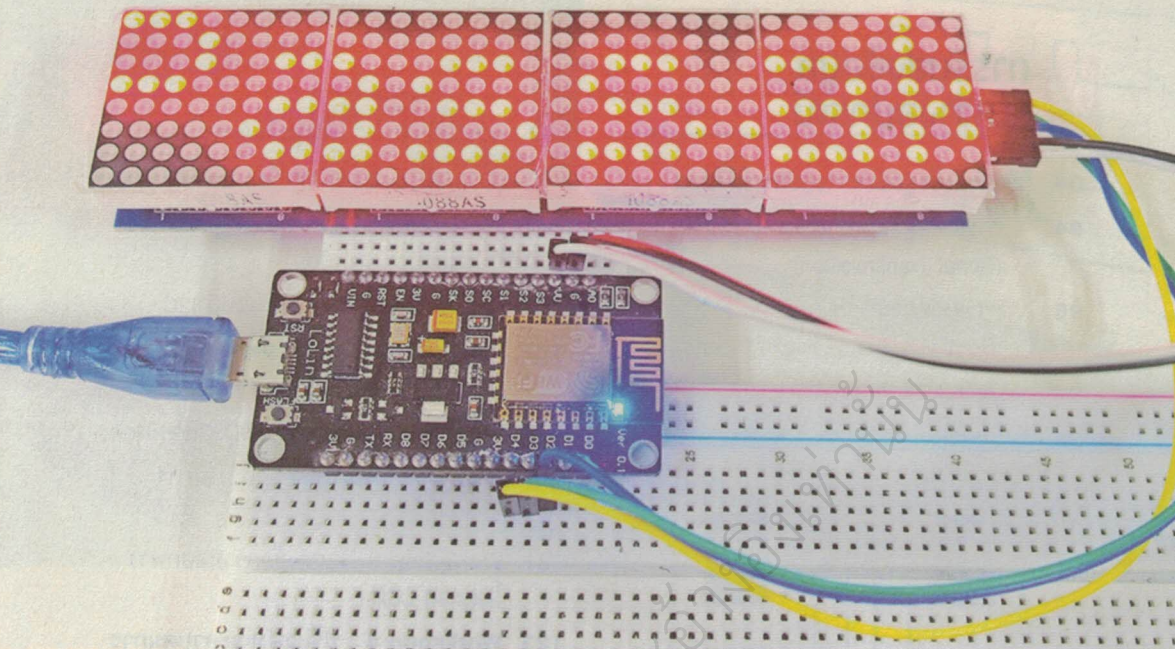
## 07 การรับส่งข้อมูลระหว่างอุปกรณ์

- 94 วิธีการส่งข้อมูลระหว่างอุปกรณ์ดิจิทัล
- 94 การส่งข้อมูลแบบอนุกรม (Serial Transmission)
- 96 การส่งข้อมูลแบบขนาน (Parallel Transmission)
- 97 NodeMCU ESP8266 และการรับส่งข้อมูลแบบอนุกรม



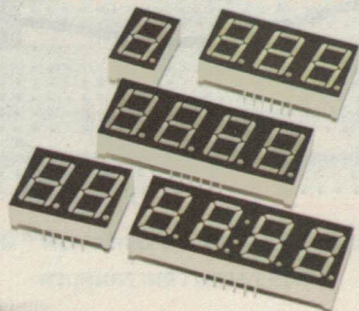
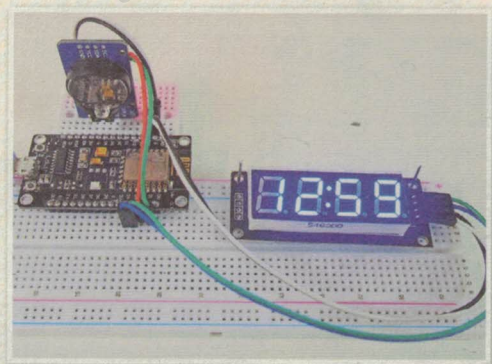
- 98 การสื่อสารระหว่างโมดูลในแบบ UART
- 100 การสื่อสารระหว่างโมดูลในแบบ SPI
- 102 **Workshop 1** : การรับส่งข้อมูลระหว่างอุปกรณ์ผ่าน SPI บัส
- 108 การสื่อสารระหว่างโมดูลในแบบ I2C
- 110 **Workshop 2** : การรับส่งข้อมูลระหว่างอุปกรณ์ผ่าน I2C บัส
- 117 โมดูลจอ LCD และ I2C LCD Controller
- 118 การตรวจสอบหมายเลขแอดเดรสของโมดูลจอ LCD
- 121 **Workshop 3** : แสดงข้อความออกทางโมดูลจอ LCD
- 123 **Workshop 4** : ปรับแต่งและควบคุมการแสดงผลบนหน้าจอ LCD
- 126 **Workshop 5** : แสดงข้อความออกทางโมดูลจอ OLED
- 139 **Workshop 6** : แสดงภาพกราฟิกออกทางโมดูลจอ OLED





## 08 การแสดงผลบนอุปกรณ์ 7 Segment และ 8x8 LED Matrix

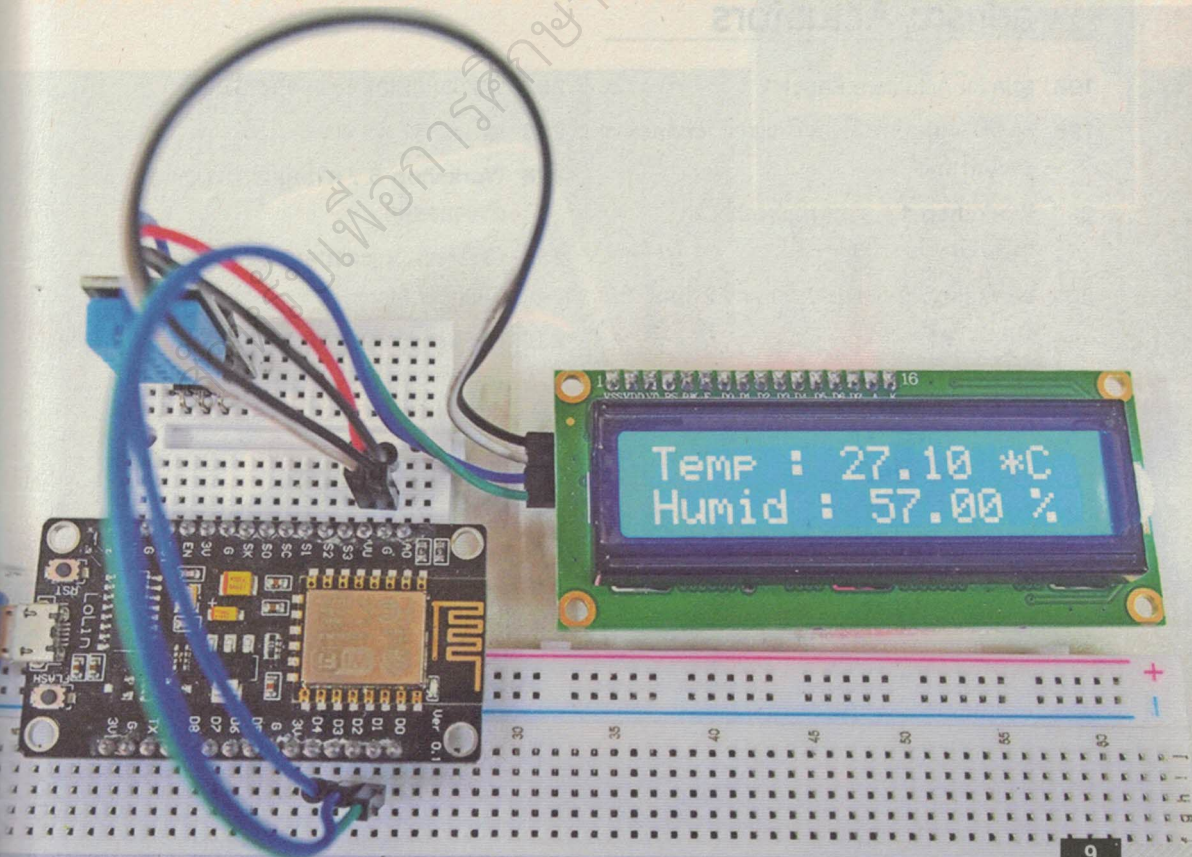
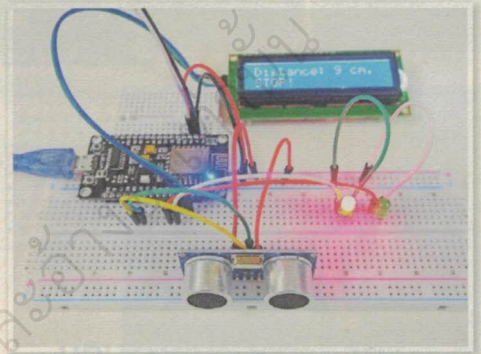
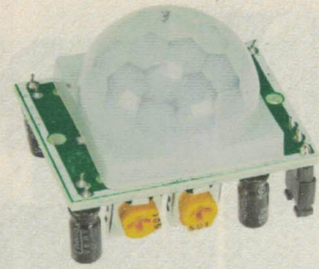
- 144 การแสดงตัวเลขบน 7 Segment
- 146 **Workshop 1** : การนับตัวเลข 0-F โดยใช้ไอซี 74HC595
- 151 **Workshop 2** : การแสดงตัวเลข 4 หลัก โดยใช้โมดูลไอซี TM1637
- 158 **Workshop 3** : แสดงเวลาจริงบน 7 Seg ด้วยโมดูล RTC DS3231
- 164 การแสดงผลบน 8x8 LED Matrix
- 166 **Workshop 4** : การแสดงตัวอักษรวิ่งบนชุดโมดูล 8x32 LED Matrix

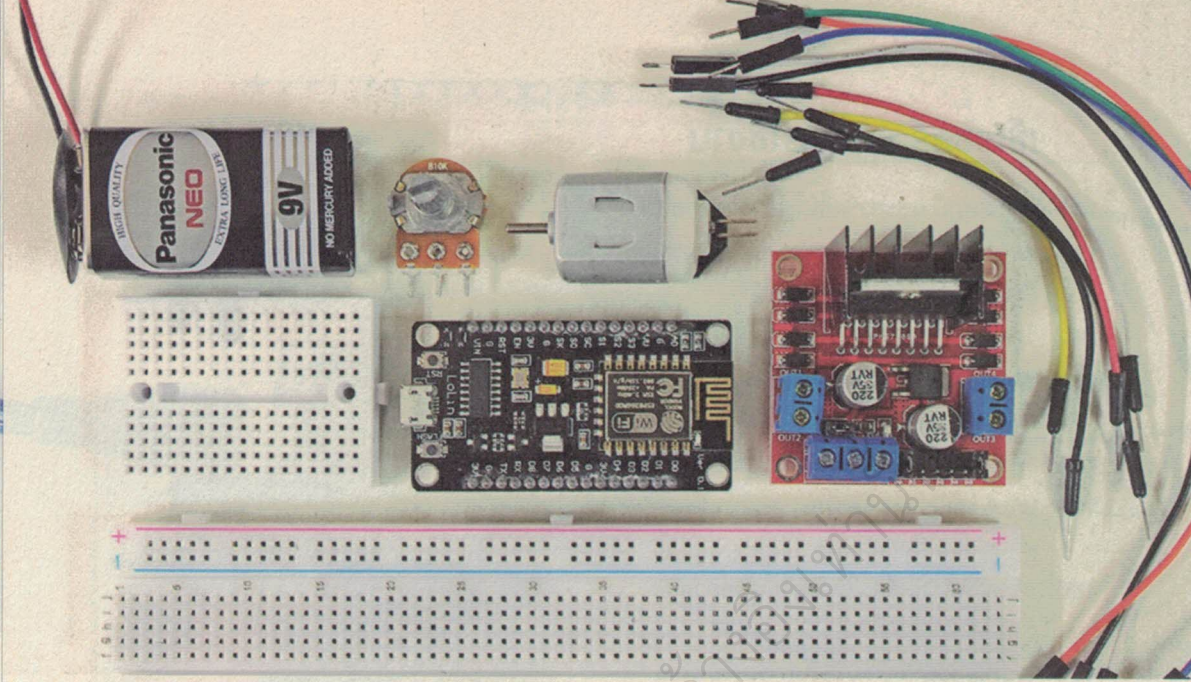




## 09 เซ็นเซอร์ และการใช้งาน

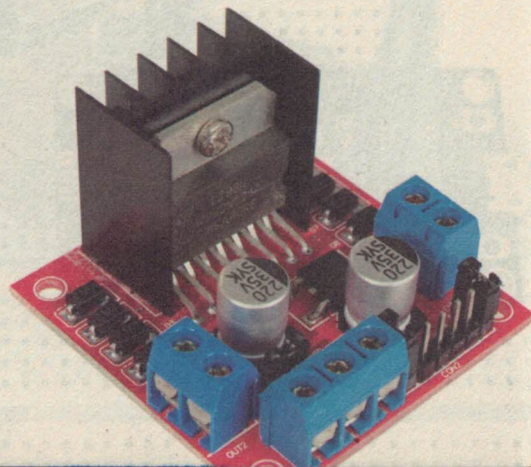
- 174 วัดอุณหภูมิ และความชื้นในอากาศด้วย DHT
- 176 **Workshop 1** : แสดงอุณหภูมิ และความชื้นออกทางโมดูลจอ LCD
- 180 วัดความเข้มแสงด้วย LDR
- 182 **Workshop 2** : เปิด/ปิดหลอดไฟ LED ด้วยเซ็นเซอร์ LDR
- 185 วัดระยะทางด้วยคลื่นเสียง Ultrasonic
- 185 **Workshop 3** : วัดระยะทางและแจ้งเตือนด้วย Ultrasonic Sensor
- 190 ตรวจสอบการเคลื่อนไหวของมนุษย์ด้วย PIR Motion Sensor
- 193 **Workshop 4** : ตรวจสอบการเคลื่อนไหวพร้อมส่งเสียงแจ้งเตือน





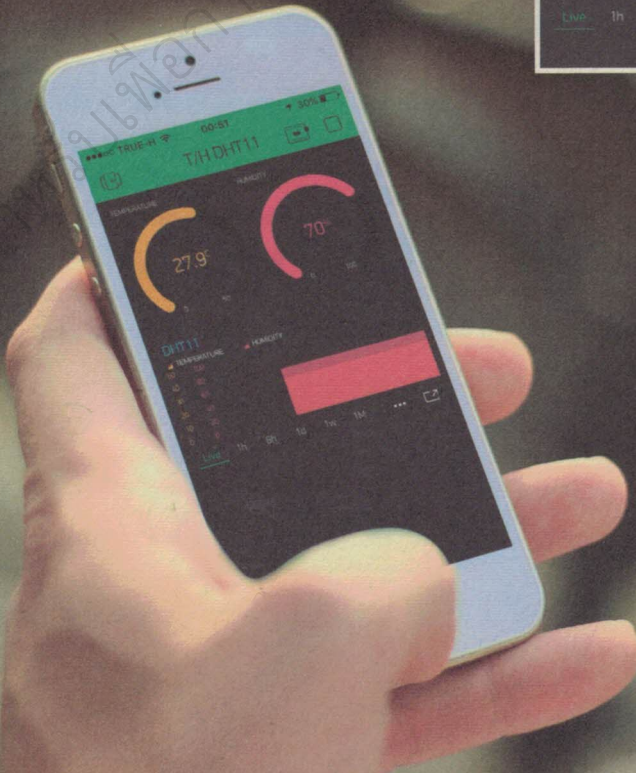
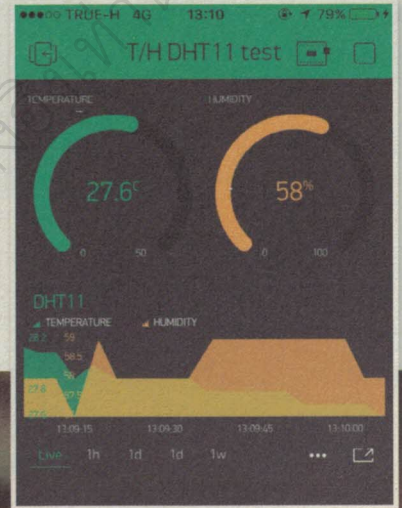
## 10 การสั่งการ และควบคุม อุปกรณ์ Actuators

- 198 อุปกรณ์ Actuators คืออะไร?
- 198 การควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้ากระแสตรงที่ต้องการกระแสไฟสูง
- 200 **Workshop 1** : ควบคุมมอเตอร์ DC ขนาดเล็กด้วยวงจรขับ
- 204 **Workshop 2** : ควบคุมมอเตอร์ 2 ทิศทาง ด้วยทรานซิสเตอร์
- 209 รีเลย์ (Relay) แบบหน้าสัมผัส และแบบ Solid State
- 212 **Workshop 3** : ควบคุมการเปิด/ปิดอุปกรณ์ ไฟฟ้าด้วยรีเลย์
- 218 การใช้งาน และควบคุมดีซีมอเตอร์ DC Motor
- 220 โมดูลควบคุม และขับมอเตอร์ L298N
- 222 **Workshop 4** : ใช้งานโมดูล L298N ควบคุมมอเตอร์
- 226 การใช้งาน และควบคุมเซอร์โวมอเตอร์ (Servo Motor)
- 227 เซอร์โวมอเตอร์ TowerPro SG90
- 228 โมดูล PS2 XY Joystick
- 228 **Workshop 5** : ควบคุมเซอร์โวมอเตอร์ ด้วยจอยสติ๊ก
- 235 การใช้งาน และควบคุมสเต็ปมอเตอร์ (Stepper Motor)
- 239 **Workshop 6** : ควบคุมสเต็ปมอเตอร์ด้วย โมดูลขับ ULN2003

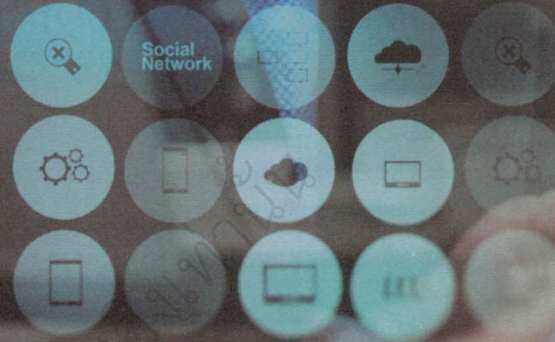
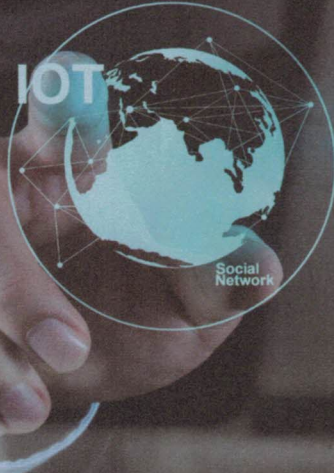


## เชื่อมต่อ และควบคุมอุปกรณ์ IoT ผ่านอินเทอร์เน็ตด้วย Mobile Apps & Blynk Server

- 245 Blynk คืออะไร? ทำงานอย่างไร?
- 247 เตรียมความพร้อมก่อนเริ่มต้นใช้งาน Blynk
- 248 เริ่มต้นใช้งาน Blynk ด้วยการสร้างโปรเจกต์ใหม่ และทดลองเชื่อมต่อ
- 253 สร้างส่วนควบคุมและแสดงผลไว้บน Blynk App เพื่อใช้งาน
- 257 **Workshop 1** : เปิด/ปิดไฟบ้านผ่านอินเทอร์เน็ต ด้วย Blynk App
- 263 **Workshop 2** : รายงานอุณหภูมิ และความชื้น ด้วย Blynk App



IOT



01

IoT เบื้องต้น

สามารถยืมและติดตามหนังสือใหม่ได้ที่ ระบบห้องสมุดอัตโนมัติ WALAI AutoLib

<https://lib.rmutp.ac.th/catalog/BibItem.aspx?BibID=b00106699>



**พัฒนา IoT บนแพลตฟอร์ม Arduino ด้วย NodeMCU / ภาสกร พาเจริญ.**

Author	ภาสกร พาเจริญ
Published	กรุงเทพฯ : โปรวิชั่น, 2563
Edition	พิมพ์ครั้งที่ 1
Detail	272 หน้า : ภาพประกอบ ; 23 ซม
Subject	อินเทอร์เน็ตในทุกสิ่ง(+) ไมโครคอนโทรลเลอร์(+) เครื่องควบคุมแบบโปรแกรม(+)
ISBN	9786162047404
ประเภทแหล่งที่มา	Book



สำหรับการศึกษาระดับปริญญาโทและปริญญาเอก